**Plano de Projeto**

| **DETALHAMENTO DO PROJETO** | |
| --- | --- |
| **Título do Projeto:** | Find Party |
| **Docentes envolvidos:** | Tathiana Duarte do Amarante – PAC |
| **Curso:** | Engenharia de Software |
| **Turma:** | 4 ª fase |
| **Equipe** | Erick Andrei Demathe, Lucas Matheus e Vinicius |

| **Itens de um Plano de Projeto** | **Conteúdo** |
| --- | --- |
| **Introdução** | Nosso projeto consiste em criar um aplicativo que mapeia eventos que irão acontecer/ estão acontecendo na região do usuário. |
| **Objetivos Específicos** | O propósito deste projeto é desenvolver um aplicativo móvel que permita aos usuários encontrar eventos locais em sua cidade. Este aplicativo visa proporcionar uma experiência conveniente e abrangente para indivíduos que buscam participar de eventos culturais, esportivos, educacionais e de entretenimento em sua área.  Importância do Projeto:  O aplicativo terá um impacto significativo em várias partes interessadas, incluindo os usuários finais, organizadores de eventos e anunciantes. Para os usuários, oferecerá uma plataforma centralizada para descobrir e participar de eventos relevantes, promovendo a conexão com a comunidade local e ampliando suas opções de entretenimento e atividades. Para os organizadores de eventos, o aplicativo fornecerá uma maneira eficaz de promover seus eventos para um público mais amplo, aumentando a participação e o engajamento. Por fim, para os anunciantes, representará uma oportunidade valiosa para alcançar um público-alvo altamente segmentado e envolvido.  Escopo do Projeto:  O escopo do projeto inclui o desenvolvimento de um aplicativo móvel para plataformas iOS e Android. Os requisitos técnicos envolvem aspectos funcionais, como a capacidade de pesquisa e filtragem de eventos, visualização de detalhes do evento, registro e compra de ingressos, além de funcionalidades não funcionais, como desempenho otimizado, usabilidade intuitiva, portabilidade entre dispositivos e confiabilidade robusta.  Requisitos Tecnológicos:  O aplicativo será desenvolvido utilizando tecnologias modernas de desenvolvimento de aplicativos móveis, como React Native para garantir a compatibilidade multiplataforma. O armazenamento e gerenciamento de dados serão realizados por meio de um banco de dados SQL, enquanto a comunicação entre o aplicativo e o servidor será facilitada por APIs RESTful. A interface do usuário será projetada com foco na experiência do usuário e na acessibilidade, utilizando padrões de design atualizados e práticas recomendadas.  Requisitos Não Técnicos:  Além dos requisitos técnicos, o projeto também exigirá a criação de documentação abrangente para desenvolvedores e usuários finais, bem como a implementação de estratégias de marketing e promoção para atrair usuários para o aplicativo.  Escopo Não Contemplado:  O escopo do projeto não inclui o desenvolvimento de funcionalidades avançadas de realidade aumentada ou virtual, nem a implementação de sistemas de pagamento próprios. Também não abrange a organização ou gerenciamento direto de eventos, que permanecerão sob a responsabilidade dos respectivos organizadores. |
| **Organização das equipes do projeto** | Erick ficou responsável pela Organização das equipes do projeto,Requisitos do Sistema e ferramentas utilizadas.  Vinicius ficou responsável pela Pesquisa de Anterioridade e pela Gerência de riscos  Lucas ficou responsável pela introdução, cronograma-trello-link, protótipo e Objetivos específicos |
| **Pesquisa de Anterioridade** | • [**Eventiza**](https://eventiza.com.br/evento/meu-primeiro-evento) (Você consegue criar eventos, inserir localização, vender ingressos, cadastrar organizador...) [LINK PARA UM EXEMPLO DE EVENTO AO CLICAR NO BOTÃO.]  • **Que Barbada** (Aplicativo para achar os melhores roles da cidade, e também encontrar as novidades que irão acontecer futuramente e o diferencial do dia de algum lugar ex: Chopp em dobro no Boraa Bar.) |
| **Requisitos do Sistema / RF e RNF** | RF01- Cadastro de Usuários  RF02- Notificação por Email.  RF03- Autenticação de Usuário.  RF04- Pesquisa de Eventos.  RF05- Lembrete de Eventos.  RF06- Visualização de Detalhes do Evento.  RF07- Link de compras de ingresso.  RF08- Feedback em estrelas (0 a 5).  RF09- Compartilhamento em Redes Sociais.  RF010- Data hora e localização.  RNF01- Segurança.  RNF02- Desempenho.  RNF03- Usabilidade.  RNF04- Compatibilidade.  RNF05- Confiabilidade.  RNF06- Manutenibilidade.  RNF07- Escalabilidade. |
| **Ferramentas utilizadas** | Equipamentos: Computador da Católica, notebook, celular, computador pessoal.  Pessoal: Erick, Lucas e Vinicius.  Softwares: Trello, Google Docs, Figma, Word, Whatsapp, Teams. Flutter, Dart. |
| **Cronograma - Trello – Link** | https://trello.com/w/findpartyprojeto |
| **Gerência de riscos**  **Quais são os riscos do Projeto?** | Riscos de Validação:  Precisão dos Dados: Um risco fundamental é a precisão dos dados sobre os eventos. Se os dados não estiverem atualizados ou forem imprecisos, os usuários podem ficar frustrados ao tentar encontrar eventos relevantes.  Aderência às Preferências dos Usuários: Há o risco de os critérios de pesquisa do aplicativo não se alinharem com as preferências e interesses dos usuários. Isso pode resultar em recomendações irrelevantes ou eventos não adequados sendo sugeridos.  Usabilidade e Experiência do Usuário: Se a interface do usuário não for intuitiva ou se a experiência do usuário não for satisfatória, os usuários podem abandonar o aplicativo, mesmo que os eventos listados sejam precisos e relevantes.  Problemas de Desempenho: O aplicativo pode enfrentar problemas de desempenho, como lentidão ao carregar eventos, pesquisas demoradas ou travamentos frequentes, o que afetaria negativamente a experiência do usuário.  Riscos de Integração:  Integração com Fontes de Dados Externas: Se o aplicativo depende de integrações com outras plataformas ou fontes de dados externas para obter informações sobre eventos, há o risco de que mudanças nessas fontes externas possam interromper a funcionalidade do aplicativo.  Integração com APIs de Terceiros: Caso o aplicativo dependa de APIs de terceiros para obter dados sobre eventos, há o risco de que alterações nas APIs ou problemas de conexão possam prejudicar a capacidade do aplicativo de fornecer informações atualizadas e precisas aos usuários.  Segurança dos Dados: Se o aplicativo permitir que os usuários compartilhem informações pessoais ou de pagamento para participar de eventos, a integração com sistemas de pagamento e a segurança dos dados se tornam áreas críticas de preocupação. Riscos como vazamentos de dados ou violações de segurança podem afetar a confiança dos usuários no aplicativo.  Compatibilidade com Plataformas Móveis: Garantir que o aplicativo seja compatível com diferentes plataformas móveis (iOS, Android) e suas versões mais recentes é essencial para alcançar uma ampla base de usuários. Problemas de compatibilidade podem surgir durante as atualizações do sistema operacional ou devido a diferenças nas especificações de hardware. |
| **Referências pesquisadas** | * [Que Barbada APP](https://que-barbada-a-bussola-do-role.softonic.com.br/android) * [Eventiza](https://eventiza.com.br/) * [4events](https://www.4.events/pt-br?utm_source=google&utm_campaign=18657569452&utm_medium=cpc&utm_content=629614149035&utm_term=plataforma%20de%20eventos&gad_source=1&gclid=Cj0KCQjwwMqvBhCtARIsAIXsZpZsN_Ff3ya3RIpyHbJDp7_Ch50cQYrNykGfkM8eQtteEQrMliR4pksaAjH-EALw_wcB) |
| **Anexo de Projetos Similares**  **QUE BARBADA**    **EVENTIM** | |
|  | |